

Durante il gioco, guidato da Marco Melia, verranno utilizzati elementi teatrali di training attoriale, servendosi anche di materiali legati al teatro di figura come marionette, ombre, burattini, al fine di far sviluppare delle competenze teatrali ai partecipanti che potranno poi spendere durante l'attività del Gioco per interpretare il loro personaggio.

**Max 12 partecipanti (6-10 anni).**

**Prenotazione obbligatoria: tel. 0573-371790**

*La Compagnia T.E.A. di Chiara Falcone e Marco Melia educatore professionale, burattinaio, marionettista ed animatore socio-culturale esperto di giochi, sviluppa, assieme alla produzione teatrale, una dimensione didattica legata al gioco ed al teatro.*

Info sulla compagnia [www.teatrodellemarionette.com](http://www.teatrodellemarionette.com)

Con il contributo di:



**Biblioteca San Giorgio**  
Via Sandro Pertini, 51100 Pistoia  
Tel. 0573 - 371 790  
[sangiorgio@comune.pistoia.it](mailto:sangiorgio@comune.pistoia.it)  
[www.sangiorgio.comune.pistoia.it](http://www.sangiorgio.comune.pistoia.it)

*Parole di salute @lla tua biblioteca*

**Giocare con le emozioni per aiutare i bambini  
e i ragazzi ad acquisire maggiore consapevolezza  
della propria sfera emotiva**

Il Gioco sarà ambientato in un mondo medievale di ispirazione carolingia che in Italia è stato per secoli patrimonio culturale, popolare e colto, diffuso sia a nord che a sud, divenendo poi la base narrativa dell'Opera dei Pupi in Sicilia. Tale scelta tematica deriva dalle ampie possibilità che questo mondo magico offre ed anche dalla volontà di recuperare una tradizione culturale soppiantata, nell'immaginario collettivo, dalla tradizione anglosassone del ciclo bretone che, nella letteratura e nel cinema, ha fatto di Artù un personaggio universale. Saranno ripresi elementi della nostra tradizione che vedono nell'Orlando Furioso la sua massima espressione, ispirandoci alla lettura che ne fa Calvino, per renderli più vicini a noi e darci la possibilità di inserire l'elemento ironico nella conduzione del Gioco.

Il Conduttore del Gioco guiderà il gruppo nella creazione di un mondo magico, componente "sottile" ed indispensabile per alimentare la fantasia di tutti i partecipanti. Vivere questa avventura sarà per i ragazzi lo stimolo a stare insieme in modo positivo ed un'occasione per socializzare in un modo creativo.



Emozioni in Gioco

Gioco di ruolo magico-cavalleresco

**Sabato 8 - 15 - 22 e 29 Novembre 2014, ore 16.30-18**  
San Giorgio Ragazzi

*Le donne, i cavalieri, l'arme, gli amori,  
le cortesie, l'audaci imprese...*

**Gioco di ruolo  
magico-cavalleresco**  
per ragazzi dai 6 ai 10 anni

**A cura di T.E.A.**  
Teatro Educativa Animazione  
*di Chiara Falcone e Marco Melia*