



# Giovani fantasy

“La ricerca di Artemis era iniziata due anni prima, quando aveva cominciato a navigare in Internet. Non ci aveva messo molto a individuare i siti dedicati agli argomenti più strani: rapimenti alieni, avvistamenti di UFO, il soprannaturale in genere. E, più in particolare, all'esistenza del Popolo. Frugando tra montagne di dati, aveva trovato innumerevoli riferimenti a folletti, fate, goblin, elfi, coboldi e compagnia bella, praticamente in tutto il mondo. [ ] Il principale problema di Artemis era di tipo geografico: come si fa a localizzare un membro del Popolo? Insomma, c'era un intero branco di fate e folletti in circolazione da chissà quanti millenni, e non una foto, neanche uno straccio di filmato.”

(Eoin Colfer, *Artemis Fowl*)

Il 1998 è l'anno di uscita in Italia di *Harry Potter e la pietra filosofale*, il primo libro della saga del maghetto inglese. Da allora, il genere fantasy ha dovuto molto al personaggio di Harry, di sicuro le avventure degli abitanti di Hogwarts hanno contribuito all'incremento del successo della narrativa di questo genere tra un pubblico sempre più vasto di lettori, giovani e non.

Personaggi fiabeschi e mitologici, stregoni, draghi, elfi, vampiri, ambientazioni dark e horror, elementi magici, paradossi spazio-temporali, la lotta tra il Bene e il Male, amori impossibili tra creature appartenenti a universi paralleli: l'elenco degli ingredienti di una storia fantasy potrebbe continuare all'infinito!

Ma cos'è che affascina tanto i lettori del Fantasy? Forse è il sapere che, aprendo le pagine di un libro di questo genere, voltiamo le spalle alla vita di tutti i giorni per entrare in un mondo con regole tutte sue e basta accettarle per non stupirsi di fronte a strabilianti avventure in terre ghiacciate o oltre i confini del cielo, a strani mostriciattoli parlanti o a vampiri succhiasangue che hanno le sembianze del nostro vicino di casa!



## c'era una volta il fantasy

***La storia infinita*** di Michael Ende, TEA, 1988

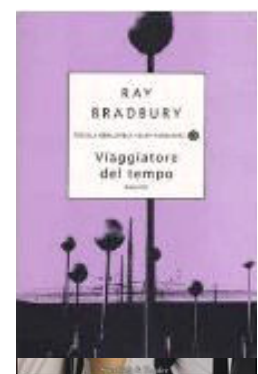
Bastiano mai avrebbe pensato che leggendo un libro sarebbe stato catapultato nel regno di Fantàsia. E invece, pagina dopo pagina, si ritrova a fianco di Atreiu, bambino come lui, chiamato a salvare Fantàsia dal Nulla che minaccia di distruggerla

***Lo Hobbit, o La Riconquista del Tesoro*** di J.R.R. Tolkien, Adelphi, 1997

Pubblicato per la prima volta nel 1937, *Lo Hobbit* ci presenta il mondo del *Signore degli Anelli*, con particolare attenzione agli hobbit, minuscole creature agili e veloci, timide e silenziose, spesso al centro di incredibili avventure. Come capita allo hobbit Bilbo, che si ritrova incaricato di recuperare il tesoro custodito da un pericoloso drago. Tredici nani e un misterioso mago lo accompagneranno nell'impresa

***Viaggiatore del tempo*** di Ray Bradbury, Mondadori, 2004

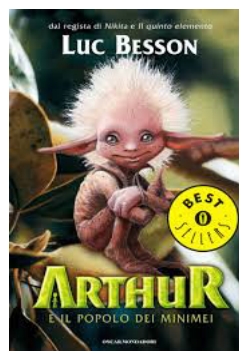
Uscito per la prima volta nel 1988, il volume raccoglie storie di mistero e di terrore caratterizzate da un'atmosfera fantastica e talvolta horror



### saghe fantasy & Co.

***Arthur e il popolo dei Minimei*** di Luc Besson, Mondadori, 2004

Arthur ha dieci anni e vive con la nonna in una casa su cui un malvagio speculatore ha messo gli occhi. A chi chiedere aiuto? L'unica soluzione possibile per Arthur è andare nel paese dei Minimei, i soli in grado di salvare la situazione!



***La trilogia di Bartimeus*** di Jonathan Stroud, Salani, 2009

Bartimeus è uno spirito con più di cinquemila anni di vita e uno spiccato senso dell'umorismo. Antieroe a tutti gli effetti, Bartimeus sarà protagonista di pericolose, ma divertenti avventure ambientate in una Londra del XX secolo popolata da maghi senza scrupoli e minacciata da enormi mostri

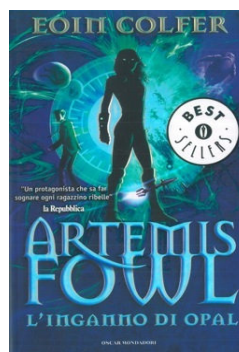


***Il destino di Adhara*** di Licia Troisi, Mondadori, 2008

Una ragazza si risveglia in un prato, non sa come ci sia arrivata, non ricorda come si chiama. L'incontro con un giovane apprendista cavaliere di drago la aiuterà a ricordare il proprio passato e il proprio nome, Adhara. Il libro è il primo della saga *Leggende del mondo emerso*

***Shadows*** di Jennifer L. Armentrout, Giunti, 2013

Due fratelli adolescenti, entrambi alle prese con i primi innamoramenti. Niente di strano, se non fosse che i due ragazzi sono in realtà alieni che vivono sulla Terra! Un fantasy che è anche una storia d'amore



***Artemis Fowl*** di Eoin Colfer, Mondadori, 2001

Artemis è un piccolo genio criminale con in mente un piano, impadronirsi dell'oro custodito gelosamente da millenni dal Piccolo Popolo. Per raggiungere il suo scopo, dovrà affrontare fate, folletti, troll e la superpoliziotta elfica Spinella Tappo

***Il cavaliere del Tempo*** di Cecilia Randall, Giunti, 2009

*Hypeversum* è il videogame di cui Daniel e Ian vanno matti. Ogni volta che giocano una partita, le avventure virtuali si intrecciano alla vita reale. Un giorno Daniel riceve un misterioso messaggio firmato Falco d'Argento: chi sarà mai?



***La strana storia della rana pasticciona, della ghiandaia blu e del gatto che salvò il mondo dei maghi*** di Adam Jay Epstein, Andrew Jacobson, Newton Compton, 2012

Nel primo libro della saga *The Familiars*, i famigli, animali con poteri magici che vivono a fianco di maghi e streghe, dovranno affrontare incredibili avventure per liberare i loro amici umani, rapiti in seguito al compiersi di una terribile profezia

***Il grimorio di Venezia*** di Michelle Lovric, Salani, 2011

Anno 1899: a Venezia il mare è caldo come il sangue, squali nuotano in laguna, dai pozzi schizzano fuori colonne d'acqua bollente. L'undicenne Teodora si ritrova in mezzo a tutto questo, fino a quando non piomba nel lato oscuro di Venezia, popolato da sirene parlanti, gatti alati e fantasmi deformi



***Gli ultimi incantesimi*** di Silvana De Mari, Salani, 2008

Il mondo degli uomini corre il rischio di cadere in mano agli Orchi, affamati di conquiste. Lunghe e violente battaglie chiameranno in causa le regine dei popoli in guerra e tutti, dai più potenti ai semplici nani, saranno impegnati in esperienze degne di valorosi eroi



***L'isola del destino*** di Pierre Bottero, Mondadori, 2009

Dopo aver liberato Gwendalavir dalla tirannia delle mantidi guerriere, Ewilan deve portare a termine il proprio compito: liberare i genitori e sconfiggere Elea Ril'Morienva, la traditrice che li ha imprigionati e che minaccia l'Impero. Il libro è il terzo capitolo della saga *Ewilan dei due mondi*

***Il canto della rivolta*** di Suzanne Collins, Mondadori 2012

Nell'ultimo capitolo della saga di *Hunger Games*, Katniss dovrà lottare per proteggere se stessa e le persone che ama dalle minacce dei potenti, offesi dalla sua seconda vittoria nell'Arena degli Hunger Games

***Il ragazzo dei mondi infiniti*** di Neil Gaiman, Michael Reaves, Mondadori, 2013

Joey si ritrova catapultato in una realtà in cui uomini che fanno surf su dischi volanti lo inseguono e un misterioso eroe lo salva, conducendolo in una dimensione parallela. Qui scoprirà di essere un "Camminatore" capace di attraversare una serie infinita di mondi possibili, dove si possono avere le ali, la pelliccia di un lupo e lamine metalliche al posto della pelle



### fantafumetti

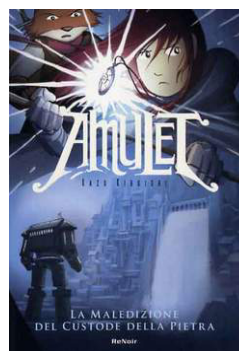
***Dampyr: il figlio del diavolo*** di Mauro Boselli, Maurizio Colombo, Majo, Mondadori, 2010

Harlan Draka è un dampyr, figlio di una donna e di un vampiro. La sua vita è a dir poco movimentata: dalla Bosnia alla Namibia, da Berlino al Giappone, ovunque vada, Harlan deve guardarsi le spalle da terribili nemici, i Maestri della Notte, la stirpe di feroci vampiri che minacciano il mondo



***Amulet. Il custode della pietra*** di Kazu Kibuishi, Mondadori, 2009

Una notte Emily è svegliata da strani rumori provenienti dalla cantina: da lì vedrà misteriosamente sparire la mamma. Il viaggio che dovrà intraprendere per ritrovarla, sarà pieno di pericoli e popolato da elfi malvagi, mostri dai mille tentacoli e uccelli dalle forme più strane. Per fortuna, Emily potrà contare sull'aiuto di un potentissimo amuleto



***La ricerca della tigre d'argento*** di Yoyo, Mondadori, 2009

Il primo manga della serie di *Vermonia* racconta le avventure di Doug, Jim, Naomi e Mel, che un'antica profezia indica come quattro coraggiosi guerrieri che salveranno la loro terra dalle minacce dell'esercito del generale Uro. Prima, però, Mel dovrà essere trovata e liberata: Uro l'ha rapita e imprigionata in un altro mondo!





### fantavisioni

***Harry Potter e la pietra filosofale*** un film di Chris Columbus (DVD 2009)

Harry Potter, figlio di due maghi, frequenta un'importante scuola di magia e stregoneria. Qui scoprirà di essere un mago con grandi poteri, ma presto capirà quanto può essere pericoloso avere a che fare con chi conosce bene il mondo della magia. Il film inaugura la saga dedicata alle avventure del maghetto inglese



***Il Signore degli anelli: la compagnia dell'anello*** un film di Peter Jackson (DVD 2002)

Lo hobbit Frodo è in viaggio per distruggere l'anello creato dal maligno Sauron. In questa pericolosa missione sarà affiancato dalla Compagnia dell'Anello, un gruppo di valorosi guerrieri. Il film è il primo della trilogia ispirata all'omonimo romanzo di Tolkien



***Hunger Games: il mondo starà a guardare*** un film di Gary Ross (DVD 2012)

La sedicenne Katniss è tra i partecipanti di Hunger Games, un reality show i cui concorrenti si sfideranno fino a che non rimarrà l'unico vincitore, il sopravvissuto. Per poter vincere e tornare dalla sua famiglia, la ragazza dovrà scegliere tra la sopravvivenza e la pietà



***New Moon*** un film di Chris Weitz (DVD 2010)

Proseguono le avventure di Bella, innamorata di Edward, vampiro dalle sembianze di un affascinante diciassettenne. Il film è il secondo della serie tratta dai romanzi della saga di *Twilight* di Stephenie Meyer

***Spiderwick: le cronache*** un film di Mark Waters (DVD 2008)

Jared, Simon e Mallory non avrebbero mai immaginato che un loro prozio possedesse una Guida magica per andare alla scoperta del mondo di creature fantastiche che si nasconde dentro al mondo degli uomini! Nel tentativo di difendere la Guida da malvagi orchi che vogliono impossessarsene, i tre fratelli vivranno un'indimenticabile avventura



***Nel paese delle creature selvagge*** un film di Spike Jonze (DVD 2010)

A nove anni, Max si ritrova re di un meraviglioso regno popolato da giganteschi mostri pelosi. Il giovanissimo sovrano ha un progetto da realizzare: rendere felici tutti gli abitanti del suo reame, facendo in modo che accada solo quello che loro vogliono. Ma fare il re non è così facile come può sembrare

